

@Kojima\_Hideo 武器装備のクイック・チェンジはポリスノーツからの プログラマーが「AVDも、アクションゲームも寝なが

ら片手で遊びたい!」と懇願したのがきっかけで、 MGS1でも採用できないかを検討して生まれたシステム。ボタンを押すと短冊状に広がり、クイックに切り 替えられるあのシステムは特許取得したw

**Traducir Tweet** 

3:32 a.m. · 9 mar. 2014 · Twitter for iPhone

<b>159</b> Retweets	<b>176</b> Me gusta		
$\bigcirc$		$\bigcirc$	$\triangle$

## **Personas relevantes**



小島秀夫 **◇** @Kojima\_Hideo



ゲームデザイナー: 僕の体の70%は映画でできている

Condiciones de Servicio Política de Privacidad Política de cookies Información de anuncios Más opciones ••• © 2020 Twitter, Inc.